

19. Februar 2024

Kreativ, kooperativ, konstruktiv: Bürgerworkshop zum Veranstaltungsangebot in Stade

Einladung an alle Staderinnen und Stader zum gemeinsamen Ideen-Austausch

Stade bietet für Bürger und Gäste seit vielen Jahren eine Vielfalt an Veranstaltungen, die sehr gut angenommen werden. Sie sind Treffpunkt, Feierlocation, Orte des Austausches und der Begegnung mit Freunden und Familie. Bürger treffen auf Besucher der Stadt. Jung und Alt sind herzlich willkommen. Wie wichtig diese Veranstaltungen im städtischen Leben sind, ist gerade in den letzten Jahren wieder deutlich geworden. Stade hat viel zu bieten: Von Festivals bis Stadtfesten, von Märkten bis Kulturveranstaltungen.

Von den Veranstaltungen sollen möglichst viele Bürgerinnen und Bürger verschiedener Altersgruppen profitieren und das Miteinander in der Stadt gestärkt werden. Welche Angebote werden bereits gerne besucht? Was wird nachhaltig wirklich gewünscht? Die STADE Marketing und Tourismus GmbH (SMTG) möchte dazu gerne mit den hier lebenden Menschen ins Gespräch kommen und initiiert dazu einen Bürgerworkshop.

Alle interessierten Staderinnen und Stader als Experten ihres Lebensraumes Hansestadt Stade sind herzlich eingeladen zur folgenden Auftaktveranstaltung:

Wann: am Mittwoch, 3. April, von 18:00 bis 20:30 Uhr

Wo: Rathaus, Ratssaal

Was: Nach einer kurzen Vorstellung des Veranstaltungskonzeptes können an verschiedenen Stationen Verbesserungsvorschläge und Wünsche eingebracht werden. So wird im Austausch mit dem Team der Stade Marketing ein Ideenspeicher gefüllt. Zum Abschluss kleines Anstoßen auf die sprudelnden Ideen.

Wie: Anmeldung per E-Mail bis Mittwoch, 27. März, an buergerworkshop@stade-marketing.de mit Namensnennung und Kontaktdaten. Gerne auch schon mit ersten Anregungen.

Die SMTG freut sich über eine rege Beteiligung. Informationen rund um bestehende Stader Veranstaltungen gibt es auf www.stade-tourismus.de. Auch zum Thema Innenstadtbelebung wird es im Laufe des Jahres einen weiteren Workshop geben, Informationen folgen.